



Joc educativ Cateii Patati

Continut:

40 cartonase catelusi (6 capete, 28 trunchiuri, 6 cozi), 7 discuri colorate, 1 ruleta, 1 sageata din plastic (separati acul sagetii de baza acesteia si apoi atasati-o la ruleta)

Pregatirea jocului

- Fiecare jucator isi alege un cartonase cu un cap de catelus. Celelalte cartonase capete ramase se dau deoparte.
- Imprastiati cartonasele cu imaginea trunchiurilor si a cozilor cu fata in jos pe masa de joc
- Plasati ruleta la indemana tuturor participantilor
- Discurile colorate nu se folosesc in aceasta versiune a jocului.

Scopul

Fii jucatorul care are cele mai multe buline pe hainuta catelusului la finalul jocului.

Instructiuni

- Cel mai tanar jucator incepe.
- Invertiti ruleta si alegeți un cartonase cu tot atatea urme de labute cate indica acul sagetii. Intoarceti cartonasele
- Daca acel cartonase reprezinta o parte din **trunchiul catelului**, asezati-l langa cartonasele dvs care reprezinta capul catelusului.
- Daca acel cartonase reprezinta **coada catelusului** si catelul dvs nu are nici macar o parte care sa reprezinte trunchiul sau, atunci returnati cartonasele coada la loc pe masa, cu fata in jos si amestecati din nou cardurile ramase pe masa. Jocul trece mai departe la urmatorul jucator.
- Daca acel cartonase reprezinta coada catelusului si catelul dvs are deja una sau mai multe parti care reprezinta trunchiul sau, completati imaginea catelului cu coada sa, pastrand cartonasele. **Nota** Coada si capul catelului nu trebuie sa aiba neaparat aceeasi culoare. Jocul continua cu urmatorul jucator.
- Cand catelul dvs are deja o coada, imaginea este completa si nu mai puteti adauga alte cartonase in plus, dar puteti in continuare sa invertiti ruleta si sa intoarceti acele cartonase afisand un numar egal de labute cu cel indicat de sageata.
 - **Daca ati intors un cartonase trunchi**, il puneti deoparte si il scoateti din joc
 - **Daca ati intors un cartonase coada**, puteti completa imaginea catelului unui alt jucator
- **Nota:** Daca atunci cand este randul Dvs la joc, nu mai gasiti cartonasele potrivit cu numarul necesar de labute, jocul trece la urmatorul jucator.
- Jocul continua pana cand toti catelusii jucatorilor sunt completati.
- La final, fiecare participant la joc isi numara bulinele de pe haina catelusului sau.

Castigatorul

Cel care a adunat cele mai multe buline pe hainuta catelului sau castiga jocul.

Alta varianta de joc

- Pregatiti jocul la fel ca in varianta anterioara si plasati discurile colorate, cu fata in jos, pe masa.
- Jucati la fel ca mai sus, doar ca atunci cand toti jucatorii au terminat de completat imaginea catelului lor, ei vor intoarce un disc colorat.
- Jucatorii vor numara la final doar bulinele care se potrivesc la culoare cu discul colorat intors.
- Castiga cel care are cele mai multe buline in culoarea discului sau.

Nota Daca intoarceti discul multicolor, atunci numarati toate bulinele de pe hainuta catelului dvs.



© 2020 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com

Ref: 104 Realizat in Anglia

Va rugam sa pastrati aceste instructiuni pentru consultare ulterioara.