



Joc de societate Distractia Unicornilor

Continut:

1 tablă de joc tip puzzle din patru piese, 4 planșe unicorn cu două fețe, 4 piese de joc de unicorn, 16 cartonase cu obiecte, 1 curcubeu 3D cu suporturi în forma de nori, 1 tablă spinner, 1 săgeată spinner din două părți (separați săgeata din plastic de bază și atașați la tabla de spinner), 4 standuri de caractere, 1 zar

Varianta 1 de joc – Petrecerea unicornilor

Pregătirea jocului

- Asamblați tabla de joc, cu scena de petrecere în sus.
- Introduceți norii în fiecare capăt al curcubeului și plasați curcubeul pe tablă.
- Fiecare jucător alege o piesă de joc cu unicorn, o introduce într-un suport și o plasează pe spațiul de start din partea de jos a tablei, pe imaginea cu unicorn potrivită.
- Fiecare jucător ia o planșă de joc cu unicorn care se potrivește cu piesa lui de joc, asigurându-se că **fundalul colorat este cu fața în sus**.
- Așezați toate cartonasele cu obiecte, **cu imaginea în sus**, în jurul tablei.
- Asamblați tabla spinner și puneți-o împreună cu zarul la îndemâna tuturor.

Obiectiv

Să fii primul jucător care își completează planșa și apoi traversează curcubeul către petrecere.

Instrucțiuni de joc

- Cel mai mic jucător începe.
- Aruncați zarul și mutați pionul cu acel număr de spații în funcție de câte indică zarul.
- Dacă aterizați pe o stea, **puteți colecta un obiect pentru unicornul dvs.** Luați de pe masă un cartonaș care se potrivește cu un element de pe planșa dvs. Alegeți dintre:
 - Pălărie de petrecere
 - Coadă
 - Aripă
 - Coș de picnicJocul trece la următorul jucător.
- Dacă aterizați pe o inimă, vă simțiți generos! Alegeți un alt jucător și **oferiți-le un obiect** de care au nevoie pentru unicornul lor din obiectele de pe masă. Jocul trece către următorul jucător.
- Dacă aterizați pe un căpcăun, pierdeți unul dintre obiectele dvs! Dacă aveți obiecte pe planșa dvs, **puneti înapoi** unul pe masă, cu imaginea în sus. Jocul trece la următorul jucător.
- Odată ce v-ați completat planșa strângând toate obiectele, puteți muta unicornul direct în spațiul curcubeu (afișând doi nori).
- La următoarea tură, rotiți spinnerul.
- Dacă săgeata indică un nor fericit, înaintați cu un spațiu de-a lungul curcubeului, prinzând piesa unicorn de creștături. Jocul trece mai departe.
- Dacă săgeata indică un nor trist, stați o tură și unicornul dvs rămâne acolo unde este. Jocul trece mai departe.
- Astfel continuă fiecare tură până când ați ajuns la petrecere, aterizând pe steluța unicornului dvs de pe norul din centrul tablei.

Câștigătorul

Câștigătorul este primul jucător care își completează planșa, apoi trece curcubeul către petrecere.

Varianta a 2-a de joc – Norișor vesel, norișor trist

Pregătirea jocului

- Folosiți partea albastră a tablei de joc, cea care afișează un drum.
Notă: planșele cu unicorn, cartonasele cu obiecte, spinnerul și curcubeul 3D nu sunt folosite în acest joc.
- Așezați piesele de joc unicorn la start, pe spațiul alb cu săgeata.

Obiectiv

Obiectivul jocului este să fii primul care ajunge la petrecerea de la finalul drumului.

Instructiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe.
- Aruncați zarul pentru a vă deplasa de-a lungul drumului, cu același număr de spații ca și numărul afișat pe zar.
- Dacă aterizați pe un nor fericit, urmați curcubeul pentru a vă duce **înainte** pe potecă.
- Dacă aterizați pe un nor trist, urmați curcubeul pentru a vă duce **înapoi** pe potecă.
- Jocul continuă până când un jucător a ajuns în spațiul de petrecere de la sfârșitul tablei.

Câștigătorul

Câștigătorul este primul jucător care ajunge la petrecere.

Varianta a 3-a de joc- Construiti un unicorn

Pregătirea jocului

Toată lumea ia o planșă cu unicorn, cu fundalul alb în sus.

- Răspândiți cartonașele cu obiecte, cu numărul în sus, pe masă.
- Puneți zarul acolo unde toată lumea poate ajunge la el.

Notă: Tabla mare de joc, spinnerul, piesele de joc unicorn și curcubeul 3D nu sunt folosite în acest joc.

Obiectiv

Să fii primul jucător care își completează planșa unicorn cu toate elementele.

Instructiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe.
- Dați cu zarul
 - Dacă aruncați numărul de la 1 la 4, luați orice cartonas care arată numărul potrivit și adăugați-l pe planșa, cu poza în sus.
 - Dați un 6 și alegeți! Dacă zarul indică numărul 6, puteți alege orice cartonas cu număr de la masă pe care să îl adăugați pe planșa.
 - 5 nu este distractiv! Dacă dați un 5, trebuie să returnați un cartonas de pe planșa înapoi la masă, cu numărul în sus.
 - Jocul continuă până când un jucător și-a completat planșa de joc.

Castigator

Castiga primul care si-a completat planșa unicorn cu toate elementele.



© 2022 Orchard Toys Ltd.

Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England

www.orchardtoys.com

Ref: 123

Va rugam sa pastrati aceste instructiuni pentru consultare ulterioara.